**Alerter**

**Contexte :**

Enfermé.e.s pendant 40 heures dans ce laboratoire d'électronique, assiégé.e.s par une horde de zombies mutants, vous allez devoir survivre en utilisant vos compétences de développement en électronique et en informatique.

**Objectif** -> communiquer avec l’extérieur

Certainement que le reste du monde doit avoir des survivant.e.s. Il nous faut leur envoyer un message pour signaler la présence d'un groupe de survivant.e.s. Radio, signal lumineux, haut-parleur...

**Equipe :**

* Chef de projet -> Charlotte
* Responsable hardware -> Mamour
* Responsables software -> Hugo et Issa
* Responsable intégration -> Laël

**Idées :**

* Les conditions dans lesquelles on utilise la radio ?
* Module GPS
* Message vocal et envoi des coordonnées
* Message pré-enregistré ou micro pour faire le message en direct
* Cryptage des données
* Morse code, Signal morse en audio ?

**Un émetteur FM**

Dans la bande 88,7 MHz -> 107,7 MHz

Recherche des composants dans Farnell et Radiospares

A la fin de la deuxième séance -> Schéma d’architecture général, cahier des charges, diagramme de Gantt

**Schéma d’architecture :**

* Alimentation -> piles
* Actionneurs
* Boutons poussoirs
* Module GPS
* Module de développement de communication et sans fil MikroElektronika RadioStation Click 76 → 108MHz
* FM radiotransmitter with receive power scan
* Microcontrôleur STM32

**Diagramme de Gantt :**

Taches à se donner et à faire